SPACE LUNCH

2

20m

MATCHBOX COLLECTION
REGOLAMENTO ACHIEVEMENT BOOSTER

BEVANDE COMBO

DI SIMONA GRECO / MARCO RAVA

Durante la preparazione, mescola 3 carte combo e rivelane 1.

La carta Combo contiene una regola aggiuntiva per entrambi i giocatori, per riattivare un coupon già utilizzato.

All'inizio del proprio turno, i giocatori possono scartare le 5 carte bevanda richieste per riattivare il proprio coupon, che potrà essere utilizzato subito.

3 Carte Combo

Esempio: scartando 1 Bevanda Calda, 2 Bolle Gelatinose e 2 Vasetti Rinfrescanti, il giocatore potrà riattivare il coupon usato in precedenza.

NUOVE CARTE AIUTO

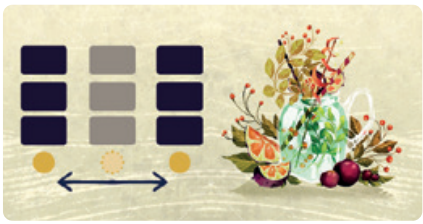
Durante la preparazione, sostituisci le Carte Aiuto del gioco base, con queste 2 nuove.

2 Nuove carte Aiuto

Per utilizzare le carte Bevande si seguiranno le seguenti modifiche:

BEVANDE CALDE

Guarda le prime 3 carte Cibo nel mazzo, rimettile nel mazzo in qualsiasi ordine preferisci.

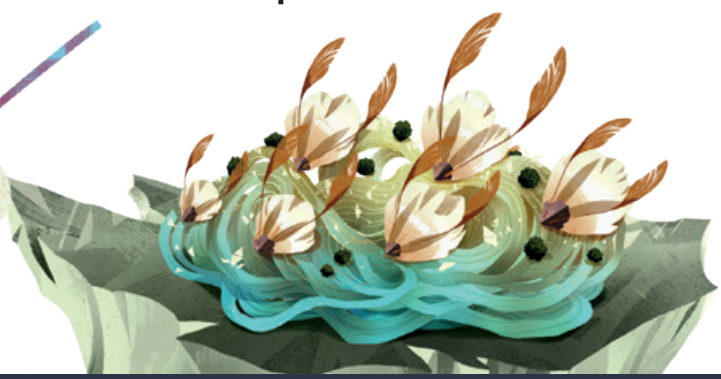


VASETTI RIFRESCANTI

Sposta il segnalino Scelta avanti o indietro di una posizione, poi esegui il tuo turno.

BOLLE GELATINOSE

Prenota una carta Cibo della griglia ponendovi sopra il segnalino Solitario, con la freccia che punta verso di te. In un turno futuro, se devi prendere una carta dalla colonna dove si trova la carta prenotata, sei costretto a prendere quest'ultima. Se l'avversario usa 3 Bolle Gelatinose, e il segnalino Solitario è già su una carta prenotata, potrà spostarlo come descritto in precedenza.



www.thundergryph.com

Thundergryph SLU, Avda. República Argentina, 24 - 2º,
41011 Sevilla, España - support@thundergryph.com
© 2021 ThunderGryph Games, Tutti i diritti riservati.